

성신여자대학교 LMS

학습자 매뉴얼

이용환경 및 접속방법

이용환경

- 디바이스: PC, 태블릿, 스마트폰
- 운영체제: Windows, MacOS, Linux, iOS, Android
- 브라우저: Chrome(PC, 태블릿, 스마트폰), Safari(iOS, MacOS) 등 웹표준을 준수하는 모든 브라우저

접속방법 / 로그인

- 성신여자대학교 LMS에 접속합니다.
- [로그인] 버튼을 클릭한 후, 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인합니다.



메인화면(Dashboard)

- 나의강좌: 현재 수강(참여) 중인 강의실의 강의 공지와 할일 목록
- 공지사항: LMS 사이트 전체 공지사항
- 진행강좌공지: 현재 수강(참여) 중인 강좌의 공지사항
- 나의 학습현황 / 나의 동영상 학습현황: 강의실 내 활동이수 기능이 활성화된 자료/활동 중 내가 이수한 자료/활동의 비율
- 달력/예정된 할일: 현재 학습기간에 해당하는 활동 및 콘텐츠 안내
- 우측 상단 메뉴: 정규 과목, 비정규 과목, e-Class, 이용안내
- 개인 메뉴: My(개인정보 수정, 예정된 할일 수강신청내역, 수료 확인, 로그아웃, 진행중인 강좌), 알림(학습자료 및 활동, 메시지), 과거 강좌

The dashboard displays several sections:

- 나의강좌**: Shows course details like 경영학개론 (e-Class) and participation status (학습률 5.9%, 출석현황).
- 공지사항**: Lists recent notices such as 2024 MADE IN SUNSHIN (특수강좌) 공모전 시험 (2024년 10월 22일).
- 진행강좌공지**: Lists ongoing course notices for 경영학개론 (2025년 개강, 2주차 과제, 2024-11-13), 경영학개론 2주차 (2024-11-13), 경영학개론 중고사 (2024-11-13), 경영학개론 기말고사 (2024-11-13), and 경영학개론 보강주자 (2024-11-13).
- 나의 학습현황**: Shows a circular progress bar for 유비온 테스트 (11.1%) and a chart comparing 고품질, 평균, 저품질.
- 나의 동영상 학습현황**: Shows a circular progress bar for 유비온 테스트 (12%) and a chart comparing 고품질, 평균, 저품질.

[Dashboard]

The personal menu includes:

- 유비온1**: User profile section.
- 개인정보 수정**: Personal information modification link.
- 예정된 할일**: Scheduled tasks (e.g., 유비온테스트 4주차 과제, 2025년 2월 05일).
- 수강신청내역**: Enrollment history.
- 수료 확인**: Completion confirmation.
- 로그아웃**: Logout button.
- 진행중인 강좌 (1개)**: Ongoing course information (e.g., 전문과정 코스모스 LMS 강좌).

[개인 메뉴]

강의실 인터페이스

- 페이지를 상하로 이동하며 주제/주차를 이동할 수 있습니다.
- 주제/주차에 등록된 학습 자료(파일, 동영상 등) 및 활동(과제, 퀴즈, 토론 등)을 클릭하여 이용할 수 있습니다.

The screenshot displays the Sungshin Women's University LMS interface. At the top, there is a navigation bar with links for the university logo, portal system, and self-service system. On the right side of the top bar, there are language settings (Korean), user information (유비온1), and a log-out button. Below the top bar, the main header features the university logo and the text "코스모스 LMS 강좌 수업 제목". A user profile icon for "유비온10" is also present. The main content area is titled "나의 학습활동 현황: 수행해야 하는 학습 활동 현황" and shows activity status for four categories: 동영상 (0/13), 시험 (1/12), 과제 (0/7), and 설문조사/투표 (1/3). To the left, a sidebar lists "강의 목록" with items like 강의 개요, 주제 1-5, and a collapsed "강의실 홍" section. The bottom part of the interface shows a "주제별 학습 활동" section with a link to "주제별 학습활동: 각 주제에 등록된 학습자료 및 활동".

학습자료: 파일

- 강의실에 등록된 학습자료를 클릭하여 이용(접근)할 수 있습니다.
- 문서 자료는 교수자의 설정에 따라 웹 문서뷰어에서 보일 수 있으며, 다운로드 가능 여부도 교수자의 설정에 따라 다를 수 있습니다.
- 문서 파일은 문서의 포맷(PDF, XLSX, DOCX, PPTX, HWP)을 아이콘으로 표시합니다.

▶ 1주차 사전학습1 - 교육적 데이터 분석 2019-12-02 00:00:00 ~ 2019-12-08 23:59:59, 00:30

▶ 1주차 사전학습2 - 학습분석학 2019-12-02 00:00:00 ~ 2019-12-08 23:59:59, 00:30

학습자료1. 교육적 데이터 마이닝 81.2KB PDF 문서

학습자료2. 학습분석학 81.2KB PDF 문서

학습자료3. 학습분석학 사례 81.2KB PDF 문서

주제1 토론

게시판



딥러닝(Deep Learning)

딥 러닝 또는 심층학습(深層學習, 영어: deep structured learning, deep learning 또는 hierarchical learning)은 여러 비선형 변환기법의 조합을 통해 높은 수준의 추상화(abstractions, 다양한 데이터나 복잡한 자료들 속에서 핵심적인 내용 또는 기능을 요약하는 작업)를 시도하는 기계학습 알고리즘의 집합으로 정의되며, 큰 틀에서 사람의 사고방식을 컴퓨터에게 가르치는 기계학습의 한 분야라고 이야기할 수 있다.

이러한 데이터가 있을 때 이를 컴퓨터가 알아 들을 수 있는 형태(예를 들어 이미지의 경우는 픽셀정보를 열벡터로 표현하는 등)로 표현(representation)하고 이를 학습에 적용하기 위해 많은 연구(어떻게 하면 더 좋은 표현기법을 만들고 또 어떻게 이것들을 학습할 모델을 만들지에 대한)가 진행되고 있으며, 이러한 노력의 결과로 deep neural networks, convolutional deep neural networks, deep belief networks와 같은 다양한 딥 러닝 기법들이 컴퓨터비전, 음성인식, 자연어처리, 음성/신호처리 등의 분야에 적용되어 최첨단의 결과들을 보여주고 있다.

2012년 스탠포드대학의 앤드류 용과 구글이 함께한 딥 러닝 프로젝트에서는 16,000개의 컴퓨터 프로세서와 10억 개 이상의 neural networks 그리고 DNN(deep neural networks)을 이용하여 유튜브에 업로드 되어 있는 천만 개 넘는 비디오 중 고양이 인식에 성공하였다. 이 소프트웨어 프레임워크를 논문에서는 DistBelief로 언급하고 있다. 이뿐만 아니라 마이크로소프트, 페이스북 등도 연구팀을 인수하거나 자체 개발팀을 운영하면서 인상적인 업적들을 만들어 내고 있다.

MIT가 2013년을 빛낸 10대 혁신기술 중 하나로 선정 하고 가트너(Gartner, Inc.)가 2014 세계 IT 시장 10대 주요 예측에 포함시키는 등 최근들어 딥 러닝에 대한 관심이 높아지고 있지만 사실 딥 러닝 구조는 인공신경망(ANN, artificial neural networks)에 기반하여 설계된 개념으로 역사를 따지자면 최소 1980년 Kunihiko Fukushima에 의해 소개 된 Neocognitron 까지 거슬러 올라가야 한다.

1989년에 얀 르쿤과 그의 동료들은 오류역전파 알고리즘(backpropagation algorithm)에 기반하여 우편물을 손으로 쓰여진 우편번호를 인식하는 deep neural networks를 소개 했다. 알고리즘이 성공적으로 동작

문서뷰어

5

학습자료: 동영상

- 강의실에 등록된 동영상을 클릭하여 이용(접근)할 수 있습니다.
- 학습여부(진도체크)를 확인하는 동영상은 학습기간을 확인하시기 바랍니다(동영상 제목 오른쪽에 붉은 글씨로 기간 표기).
- 창이 열리면 재생 버튼(▶)을 클릭하여 재생합니다(실제 재생한 기록을 기준으로 학습여부를 판단).
- 학습을 완료한 후, 우측 하단의 [학습 종료] 버튼을 클릭하여 창을 닫아야 정상적으로 학습기록이 보관됩니다.

▶ 1주차 사전학습1 - 교육적 데이터 분석 2019-12-02 00:00:00 ~ 2019-12-08 23:59:59, 00:30

▶ 1주차 사전학습2 - 학습분석학 2019-12-02 00:00:00 ~ 2019-12-08 23:59:59, 00:30

학습자료1. 교육적 데이터 마이닝 81.2KB PDF 문서

학습자료2. 학습분석학 81.2KB PDF 문서

학습자료3. 학습분석학 사례 81.2KB PDF 문서

주제1 토론

게시판

2주차 사전학습1 - 적용분야: 예측분석 | 0 | 출석처리 기간입니다. ? X

발명은
사람들이 생활하는데 필요한 새로운 물건이나 기계를 만들어내는
정신적인 창작 활동이다.

출석인정기간 : 2019/12/9 00:00 ~ 2019/12/15 23:59

학습종료

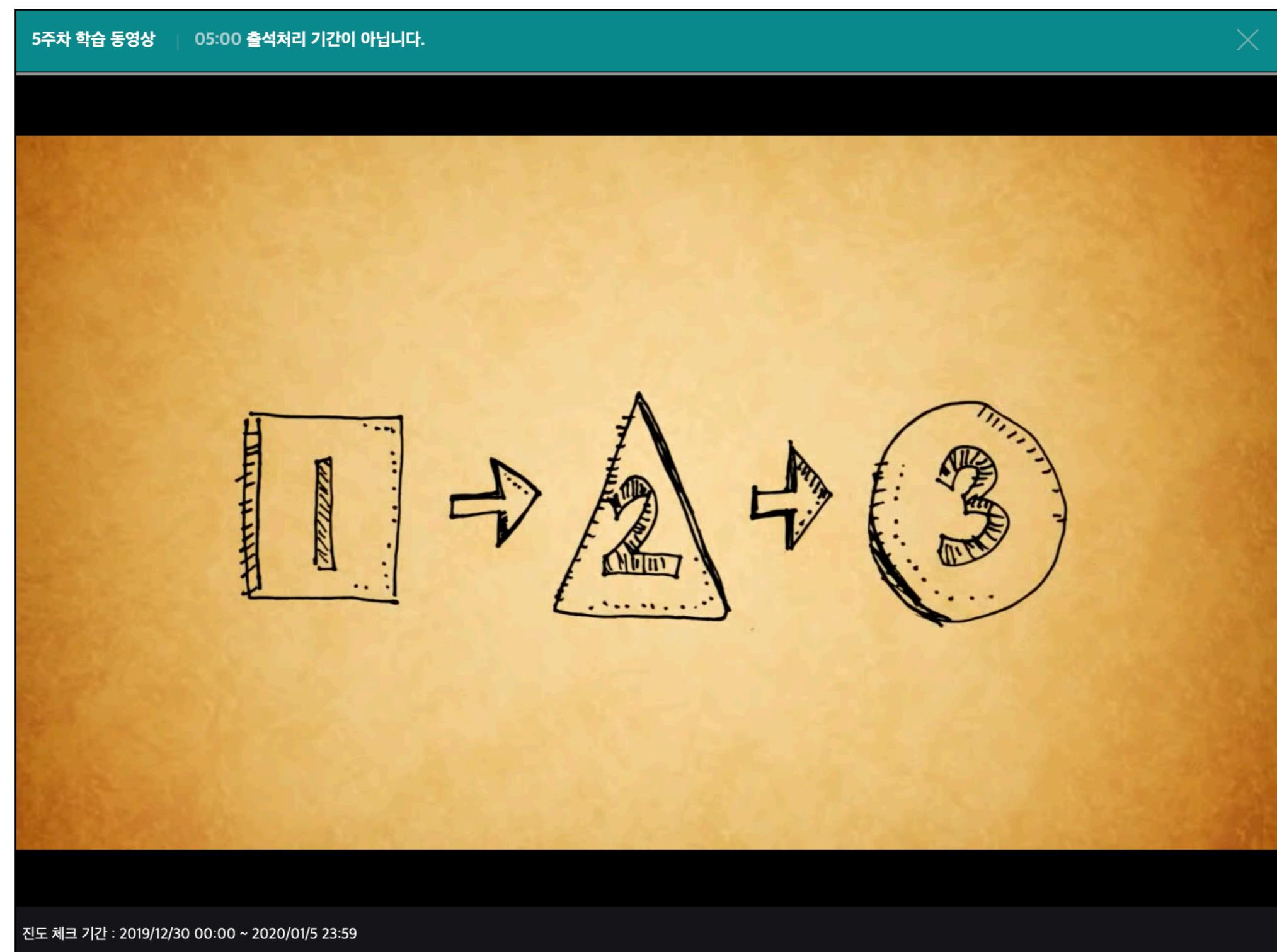
동영상 뷰어

학습자료: 외부동영상콘텐츠

- 강의실에 등록된 외부동영상콘텐츠를 클릭하여 이용(접근)할 수 있습니다.
- 학습여부(진도체크)를 확인하는 외부동영상콘텐츠는 학습기간을 확인하시기 바랍니다(외부동영상콘텐츠 제목 오른쪽에 붉은 글씨로 기간 표기).
- 외부동영상콘텐츠는 콘텐츠 포맷에 따라 모바일에서 재생이 불가능 할 수 있습니다.
- 학습 완료 후 창을 닫아야 정상적으로 학습기록이 보관됩니다.

5주차 학습 동영상 2019-12-30 00:00:00 ~ 2020-01-05 23:59:59, 10:00

수업자료



외부동영상콘텐츠 뷰어

■ 강의자료: URL링크, 폴더

URL 링크

- 모듈을 클릭하여 웹페이지(예: 블로그, 뉴스, 위키 등)에 있는 수업자료를 새 창에서 이용(접근)할 수 있습니다.

폴더

- 강의실에 등록된 폴더를 클릭하여 이용(접근)할 수 있습니다.
- 폴더는 교수자가 복수의 수업자료(그룹)를 전달할 때 사용합니다.
- 폴더 내 파일을 클릭하여 자료를 내려받을 수 있습니다.

The screenshot shows a module titled "6주차 학습 보충자료 URL링크" (6th week study supplementary materials URL link). Below it is a sub-module titled "[웹문서] 수업자료" (Web document course materials).

The screenshot shows a module titled "5주차 학습 동영상 2019-12-30 00:00:00 ~ 2020-01-05 23:59:59, 10:00". Below it are two buttons: "수업자료" (course materials) and "폴더" (folder).

The screenshot shows a "수업자료" (course materials) section. It displays a folder structure with files: SAMPLE.docx, SAMPLE.pdf, SAMPLE.pptx, and SAMPLE.xlsx. At the bottom is a button labeled "폴더 전체 내려받기" (download entire folder).

학습활동: 과제

- 강의실에 등록된 과제를 클릭하여 정보(내용, 기간, 제출상태)를 확인하고 제출하는 페이지로 이동이 가능합니다.
- 과제 제출 형식은 첨부파일 업로드, 직접 작성이 있으며, 교수자가 과제를 생성할 때 선택합니다.
- **과제 제출하기** 버튼을 클릭하여 과제 제출 페이지로 이동합니다. 이후 첨부파일 업로드 또는 작성을 진행합니다.
- 제출 기한 이후에 과제를 수정(편집)하는 경우 제출 상태가 ‘늦은 제출’로 변경됩니다.

▶ 2주차 사전학습1 - 적용분야: 예측분석 2019-12-09 00:00:00 ~ 2019-12-15 23:59:59, 00:30

▶ 2주차 사전학습2 - 적용분야: 구조분석 2019-12-09 00:00:00 ~ 2019-12-15 23:59:59, 00:30

▶ 2주차 사전학습3 - 적용분야: 관계분석 2019-12-09 00:00:00 ~ 2019-12-15 23:59:59, 00:30

학습자료1. 데이터 특성 81.2KB PDF 문서

학습자료1. 데이터 특성 81.2KB PDF 문서

[과제] 학습분석 사례 조사

내용: 학습분석을 적용한 서비스 및 연구 사례를 조사
분량: A4 2장 이내(PDF로 제출)

강의실 홈

강의정보 ▾

- 강의계획서

성적/출석관리 ▾

- 온라인출석부
- 오프라인출석부
- 성적부

수강생 알림 ▾

기타 관리 ▾

학습활동 +

▶ 교육 데이터 활용 설… > 2주차 [3월11일 - 3… > [과제] 학습분석 사례…

[과제] 학습분석 사례 조사

내용: 학습분석을 적용한 서비스 및 연구 사례를 조사
분량: A4 2장 이내(PDF로 제출)

제출 상황

제출 여부	제출 안 함
채점 상황	채점되지 않음
종료 일시	2019-12-15 00:00
마감까지 남은 기한	5 일 9 시간
최종 수정 일시	-
제출물 설명	▶ 댓글 (0)

과제 제출하기

학습활동: 시험

- 강의실에 등록된 시험을 클릭하여 정보(응시가능 기간, 제한시간, 응시 가능 횟수)를 확인하고 응시를 시작할 수 있습니다.
- 시험 진행방식, 피드백, 시험 이후 정보 공개, 응시 제한 옵션 등은 교수자가 선택한 옵션에 따라 다를 수 있습니다.
- **바로 시험에 응시** 버튼을 클릭하여 응시를 시작합니다.
- 시험 응시 후 반드시 **제출 및 종료** 버튼을 눌러 응시를 완료합니다.

▶ 4주차 사전학습1 - 하둡 2019-12-23 00:00:00 ~ 2019-12-29 23:59:59, 00:30

▶ 4주차 사전학습1 - 스파크 2019-12-23 00:00:00 ~ 2019-12-29 23:59:59, 00:30

학습자료1. 데이터 관리 도구와 범위 81.2KB PDF 문서

4주차 퀴즈

4주차 퀴즈

답안 제출 가능 횟수: 1

바로 퀴즈에 응시

문항 선택

1	2	3	4	5
6	7	8	답안 제출	

강의실 홈 +

학습활동 +

▶ > 교육 데이터 활용 설... > 4주차 [3월25일 - 3... > 4주차 퀴즈

문제 1 아직 답하지 않음 총 1.00 점 ▾ 문제 표시

[4-1] 벤저민 블룸의 '사고의 6단계'로 옮기지 않은 것은?
하나를 선택하세요.

a. 지식
 b. 분석
 c. 적용
 d. 판단

다음 페이지

학습활동: 토론

- 강의실에 등록된 토론 모듈을 클릭하여 토론 활동에 참여할 수 있습니다.
- **주제글 쓰기** 버튼을 클릭하여 새로운 글을 작성할 수 있으며, **답변 등록** 버튼을 클릭하여 의견(답글)을 작성할 수 있습니다.

▶ 1주차 사전학습1 - 교육적 데이터 분석 2019-12-02 00:00:00 ~ 2019-12-08 23:59:59, 00:30

▶ 1주차 사전학습2 - 학습분석학 2019-12-02 00:00:00 ~ 2019-12-08 23:59:59, 00:30

학습자료1. 교육적 데이터 마이닝 81.2KB PDF 문서

학습자료2. 학습분석학 81.2KB PDF 문서

학습자료3. 학습분석학 사례 81.2KB PDF 문서

주제1 토론

게시판

[토론] 개인정보 보호 이슈

(아직 토론 주제가 제시되지 않았습니다.)

주제글쓰기

블록체인 기술은 비트코인을 비롯한 대부분의 암호화폐 거래에 사용된다. 암호화폐의 거래과정은 탈중앙화된 전자장부에 쓰이기 때문에 블록체인 소프트웨어를 실행하는 많은 사용자들의 각 컴퓨터에서 서버가 운영되어 중앙은행 없이 개인 간의 자유로운 거래가 가능하다.

[Permalink](#) | [답변 등록](#)

블록체인의 첫번째 주인공: 비트코인
2019-04-02 14:42 노학생 에 의해 작성

비트코인(bitcoin)은 블록체인 기술을 기반으로 만들어진 온라인 암호화폐이다. 비트코인의 환페 단위는 BTC 또는 XBT로 표시한다. 2008년 10월 사토시 나카모토라는 가명을 쓰는 프로그래머가 개발하여, 2009년 1월 프로그램 소스를 배포했다. 중앙은행이 없이 전 세계적인 범위에서 P2P 방식으로 개인들 간에 자유롭게 송금 등의 금융거래를 할 수 있게 설계되어 있다. 거래장부는 블록체인 기술을 바탕으로 전 세계적인 범위에서 여러 사용자들의 서버에 분산하여 저장하기 때문에 해킹이 사실상 불가능하다. SHA-256 기반의 암호 해시 함수를 사용한다.

2009년 비트코인의 소스 코드가 공개되었고, 이더리움, 이더리움 클래식, 리플, 라이트코인, 애이코인, 대시, 모네로, 제트캐시, 원팀 등 다양한 알트코인들이 생겨났다. 알트코인은 비트코인 이후에 등장한 암호화폐를 의미하며[3], 비트코인은 여러 알트코인들 사이에서 일종의 기축통화 역할을 하고 있다.

[Permalink](#) | [원글 보기](#) | [답변 등록](#)

블록체인 어드레스 개념
2019-04-02 14:52 정학생 에 의해 작성

비트코인 네트워크에 참여하는 사람은 모두 일의 암호화 기법을 담고 있는 지갑을 갖게 된다. 공개키는 비트코인 주소와 마찬가지인데 모든 지불의 발신자와 수신자 중단점으로 작동한다. 공개키의 짹이 되는 비밀기는 소유자만이 지불할 수 있도록 허가하는데 사용된다. 비트코인 주소에는 소유자에 대한 정보가 포함되지 않아서 익명성을 갖고 있다. 주소는 사람이 읽을 수 있게 표기될 경우 33글자 정도 된다. 비트코인 사용자는 여러 주소를 보유할 수 있고 새로운 주소를 계란 없이 생성할 수 있다. 이런 네트워크 노드와도 접촉할 필요 없이 새로운 공개키와 암호화방을 간단히 생성하면 새로운 주소를 즉시 만들 수 있기 때문이다. 쉽게 주소를 무한대로 생성해 바꿔 사용한다면 익명성이 보장될 수 있다.

[Permalink](#) | [원글 보기](#) | [답변 등록](#)

거래 프로세스와 수수료
2019-04-02 14:53 민학생 에 의해 작성

비트코인에는 현재 소유자의 공개키(주소)가 포함되어 있다. 사용자 갑이 사용자 을에게 무언가를 전송할 경우를 보자. 갑은 을의 공개키(주소)를 비트코인에 추가하고 갑이 소유한 개인키로 서명한다. 그 다음 갑은 이 비트코인을 적절한 메시지의 거래 내역으로 P2P 네트워크에 방송한다. 나머지 네트워크 노드들은 암호화된 서명과 거래량을 허가하기 전에 입증한다 노드는 자신이 생성하는 블록에 다른 이들의 거래내역을 포함할 의무가 없기 때문에, 비트코인 송신자는 거래 수수료를 자발적으로 지불함으로써 거래 속도를 높이고 사용자들이 노드를 운영하려는 유인을 제공한다. 특히 비트코인은 생성하기가 어려워질수록, 시간이 경과 따라 블록 분량마다의 보상이 줄어든다. 노드들이 받는 보상은 후보 블록에 포함된 모든 거래 내역과 관련된 거래 수수료이다.

[Permalink](#) | [원글 보기](#) | [답변 등록](#)

학습활동: 게시판(일반 게시판, 공지사항, Q&A 게시판)

- 강의실의 게시판 모듈을 클릭하여 글을 읽고, 작성할 수 있습니다.
- 공지사항: 강좌 개요의 공지사항 게시판은 공지사항 등록 목적의 게시판으로 교수자만 글을 작성할 수 있습니다.
- 강좌 Q&A: 강좌 개요의 강좌 Q&A 게시판은 교수자에게 질문을 전달하고 피드백을 받을 수 있는 게시판입니다(비밀글 작성 가능).
- **쓰기** 버튼을 클릭하여 글을 작성할 수 있으며, 게시글을 클릭하여 글을 읽을 수 있습니다.

강의 개요

강의 개요

학습목표: 학습 데이터를 활용하기 위한 수집, 분석, 처리 과정을 설계하고 실행할 수 있다.

학습방법: 강의(Flipped Learning), 실습, 팀 프로젝트

평가방법: 과제(30%), 팀 프로젝트(50%), 출석(20%)

공지사항 강좌 Q&A

게시판

강좌 Q&A

전체 게시물수 : 2 전체 페이지 : 1 / 1 15 보기

번호	제목	작성자	작성일	조회수
2	정정기간 이전 출석에 대한 응답 🔒 NEW	박창	2019-12-09	1
1	강의계획서 '평가 방법'에 문의가 있습니다. 🔒 NEW	박창	2019-12-09	1

목록 쓰기

제목 검색어 검색

학습활동: 설문조사/투표

- 강의실에 등록된 설문조사/투표 모듈을 클릭하여 참여할 수 있습니다.
- 익명으로 설정된 설문조사/투표는 교수자 및 관리자도 설문 응답자의 정보를 확인할 수 없습니다(설문조사/투표 시작시 익명/기명 옵션 표시).
- 문항의 형태(선다형, 척도형, 단답형, 서술형)에 따라 응답하여 설문 응답을 완료합니다.

W Deep Learning

학습 스타일 진단

개인 발표 날짜, 주제 선택

학습 스타일 진단

모드: 기명, 응답내용 공개

프로필

설문 결과의 분석을 위해 아래 문항에 입력해주시기 바랍니다.

1. 당신의 현재 학년을 선택하세요.*

1학년
2학년
3학년
4학년
8학기 이상

2. 다음 중 본인의 전공과가
장 관련있는 분류를 선택하세요.

인문학
사회과학
자연과학
공학
예술학
체육학
융복합(위 항목 중 2개 이상 포함)

이 양식에는 *로 표시된 필수 항목이 있습니다.

[다음 페이지](#) [취소](#)

학습활동: 팀프로젝트 동료 확인

- 수업에서 팀프로젝트를 진행할 때, 팀 동료를 확인할 수 있습니다.
- 강의실 좌측메뉴(강의실 홈) > 기타 관리 > 팀원 메뉴에서 확인할 수 있습니다.

The screenshot shows the 'Team Member' page. On the left, there is a sidebar with the following navigation:

- 강의실 홈
- 성적/출석관리 ▾
- 수강생 알림 ▾
- 기타 관리 ▾
 - 팀원
- 학습활동 +

A red arrow points to the '팀원' (Team Member) option under the '기타 관리' (Other Management) section. The main content area is titled '팀원' and displays a list of team members categorized by team:

- 1차 팀프로젝트**
 - 팀 A**
 - 유비온11 (ubio***)
 - 유비온12 (ubio***)
 - 팀 B**
 - 유비온13 (ubio***)
 - 유비온14 (ubio***)
 - 팀 C**
 - 유비온15 (ubio***)
 - 유비온16 (ubio***)
 - 기타 그룹**
 - 유비온10 (ubio***)

On the right side of the content area, there is a green button labeled 'Excel 다운로드' (Download Excel).

학습활동: 팀별 게시판

- 팀별 게시판은 팀프로젝트 동료와 중간 결과물을 저장하고 의사소통을 할 수 있는 게시판입니다.
- 게시판은 폐쇄형과 개방형이 옵션이 있습니다.
- 폐쇄형 게시판은 다른 팀 학습자들이 볼 수 없으며, 개방형 게시판은 다른 팀 동료 학습자들의 활동을 살펴볼 수 있습니다.

팀 프로젝트 게시판

팀 프로젝트 동료평가 2019-12-11 00:00:00 ~ 2019-12-18 23:59:00

팀 프로젝트 대화방

팀 프로젝트 게시판

폐쇄형 팀: 중간고사대체과제 B

전체 게시물수 : 1 전체 페이지 : 1 / 1 15 보기

번호	팀	제목	작성자	작성일	조회수
1	중간고사대체과제 B	주제 선정 회의 내용 정리 <small>NEW</small>	박창	2019-12-11	1

목록 쓰기

제목 ▾ 검색어 검색

학습활동: 온라인출석부

- 이러닝 수업 강의실은 ‘온라인출석부’가 기본적으로 활성화 되어 있습니다.
- 온라인출석부가 활성화되지 않은 강의실은 ‘학습 진도 현황’페이지가 본 페이지의 기능의 일부 정보를 제공합니다.
- 주차별, 콘텐츠별 학습 정도를 확인할 수 있으며, ‘O회 열람’ 버튼을 클릭하여 상세 기록을 확인할 수 있습니다.

강의실 홈 —

성적/출석관리 ▼

- 온라인출석부
- 오프라인출석부
- 성적부

수강생 알림 ▼

- 쪽지 보내기

기타 관리 ▲

학습활동 —

출석 현황

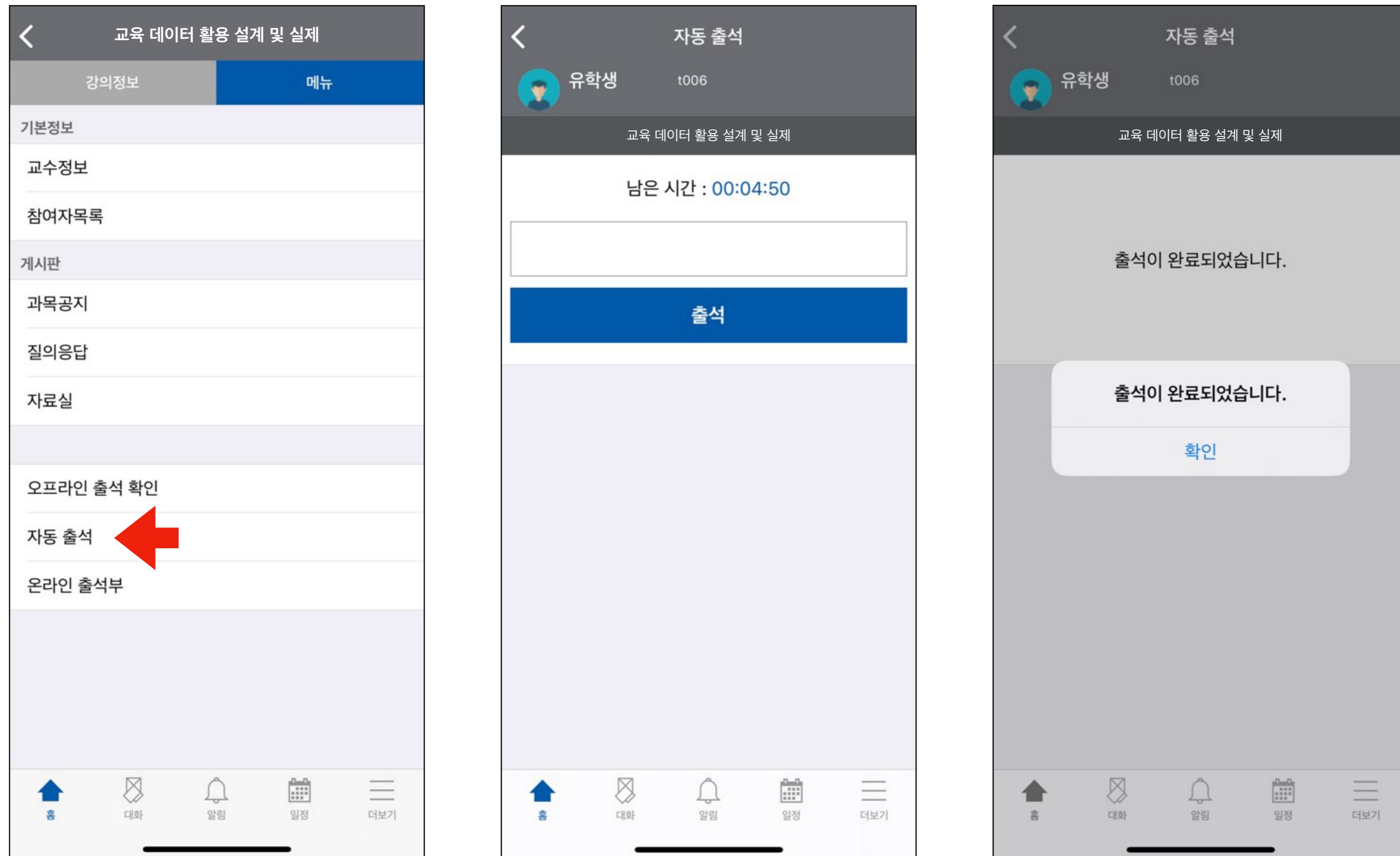
학번	ubion11
이름	유비온11
휴대 전화	01000000

* 출석 요건 : 기간내 출석 인정 요구 시간 이상을 학습할 경우
출석-[O], 지각-[▲], 결석-[X]

	강의 자료	출석인정 요구시간	총 학습시간 ?	출석	주차 출석
1	▶ 동영상 1-1	01:00	02:42 2회 열람	O	O
	▶ 동영상 1-2	01:00	01:29 1회 열람	O	
2	▶ 동영상 2-1	01:00	- 1회 열람	X	X
	▶ 동영상 2-2	01:00	-	X	

학습활동: 오프라인출석부 (자동출결)

- 코스모스 앱에 로그인 후, 강의실에 접속합니다.
- 메뉴의 ‘자동출석’을 클릭합니다.
- 교수자가 자동출결을 시작하면, 주어진 시간 안에 교수자가 안내하는 숫자를 입력합니다.



학습활동: 성적부

- 온라인 강의실에 등록된 학습활동 점수 및 교수자가 입력한 성적을 확인할 수 있습니다.
- 강의실 좌측메뉴(강의실 홈) > 성적/출석관리 > 성적부를 클릭하여 성적부 페이지로 이동할 수 있습니다.
- 성적부는 비공개(기본값)로 처리되어 있으며, 교수자가 공개(옵션)하는 시점부터 성적을 확인할 수 있습니다.

강의실 홈

성적/출석관리 ▾

- 온라인출석부
- 오프라인출석부
- 성적부

수강생 알림 ▲

기타 관리 ▾

학습활동 +

고급 설정

▶ 성적 관리

개인 성적표 - 유비온11

보기 최종성적

개인 성적표

성적 항목	가중치	성적	범위	100점 환산율	피드백	총점 내 비중
■ 코스모스 활용 강좌						
■ 중간고사						
<input checked="" type="checkbox"/> 중간고사	100.00 %	100.00	0~100	100.00 %		50.00 %
<input checked="" type="checkbox"/> 중간고사 합계 성적 단순 가중 평균.	50.00 %	30.00	0~30	100.00 %		-
■ 기말고사						
<input type="checkbox"/> 기말고사	100.00 %	90.00	0~100	90.00 %		45.00 %
<input checked="" type="checkbox"/> 기말고사 합계 성적 단순 가중 평균.	50.00 %	27.00	0~30	90.00 %		-
■ 과제						
<input checked="" type="checkbox"/> 1차 과제	-	-	0~100	-		-
<input checked="" type="checkbox"/> 2차 과제	-	-	0~100	-		-
<input checked="" type="checkbox"/> 과제 합계 성적 단순 가중 평균.	0.00 % (Empty)	-	0~25	-		-
■ 출석						
<input type="checkbox"/> 온라인출석부	-	-	0~20	-		-
<input type="checkbox"/> 오프라인출석부	-	-	0~20	-		-
<input checked="" type="checkbox"/> 출석 합계 성적 단순 가중 평균.	0.00 % (Empty)	-	0~15	-		-
<input checked="" type="checkbox"/> 총점 성적 단순 가중 평균.	-	95.00	0~100	95.00 %		-